

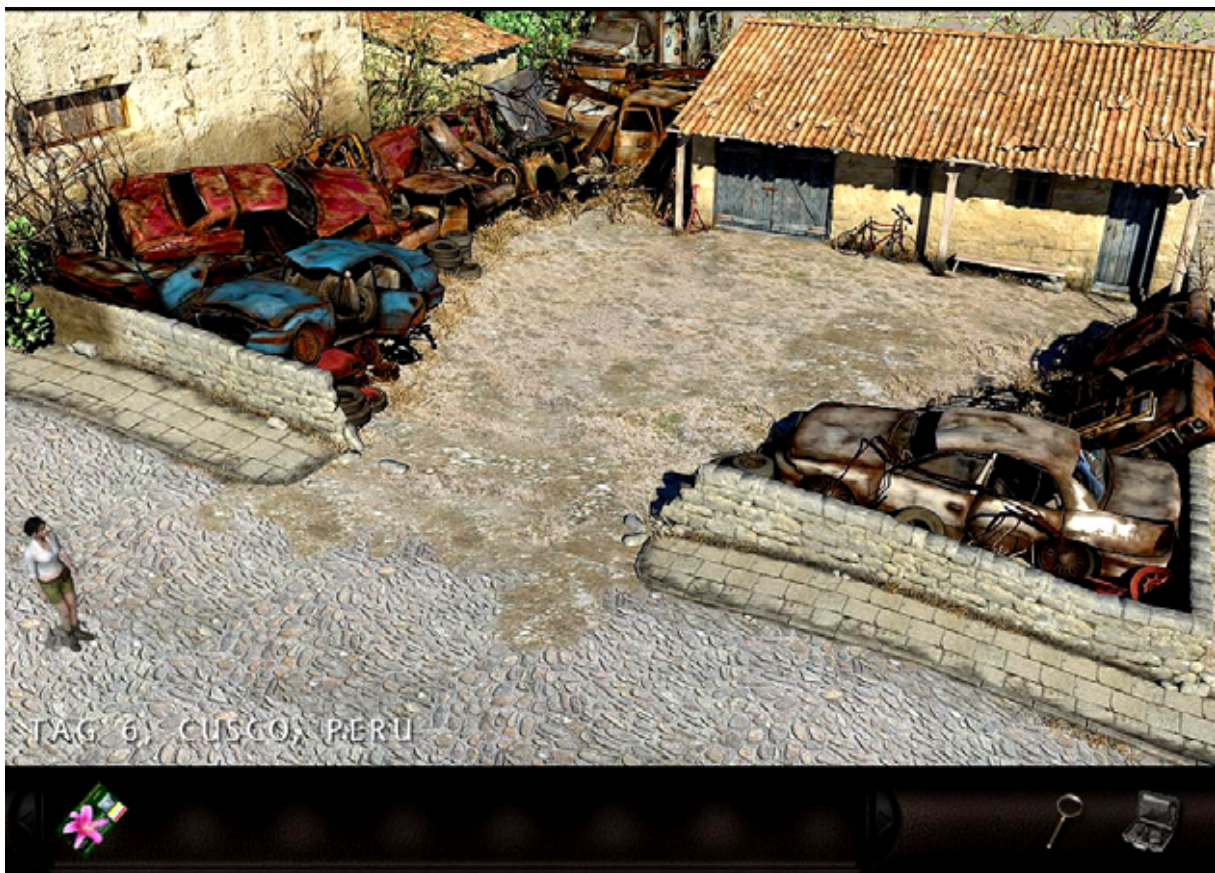
DIE KUNST DES MORDENS

GEHEIMAKTE FBI

Lösungshilfe by Locke

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de/>



Leider ist nichts von unserem Jeep u. JOSE zu sehen, also gehen wir zum Hotel zurück.



Hier werden wir schon von DIEGO erwartet.
Wir unterhalten uns etwas mit ihm, bekommen noch etwas **Proviand**
u. gehen zum Haus von ALVARADO.



Der Inka sitzt heute nicht auf der Bank u. die Haustür ist offen.



Wir betreten das Haus, schließen es hinter uns ab u. gehen in
ALVARADOS Zimmer.
Hier finden wir seinen Leichnam u. sehen uns vorsichtig um.



Jetzt nehmen wir den **Dolch** von der Wand, stecken ihn in die
Öffnung u. ein Geheimfach öffnet sich.



Wir entnehmen ihm einen **Wegeplan** u. **4** verschieden geformte **Kristalle**.
In diesem Moment bummert es an die Tür u. die Polizei steht, in Begleitung des Inkas, davor.



Nun müssen wir uns überlegen wie wir, heil u. ungesehen, von hier verschwinden können.
Wir gehen in den Flur u. nach hinten auf den Hof.



Jetzt nehmen wir das Brett u. legen es über den Abgrund!



Und nun, wie geht es weiter?

Nun, wir müssen uns 5 Amphoren holen u. der
Größe nach aufstapeln!

Das wäre ja kein Problem, aber wir müssen mit der Größten anfangen
u. können immer nur Eine tragen.



Um an die Dickste heranzukommen, sorgen wir erstmal für Platz u. stellen Eine um.

Nun können wir die „Dicke“ nehmen u. an den Schornstein stellen.



Auf diese Art machen wir weiter u. errichten unser Bauwerk!

Hier könnte wieder ein Zufallsgenerator mitspielen!



Haben wir es fertig gestellt, erklimmen wir es und gehen zu JOSE.





Unser Wagen steht abfahrbereit auf seinem Hof.
Wir reden mit JOSE u. fragen ihn ob der Wagen genug Benzin hat.
Hat er nicht, aber für 20 Dollar könnten wir 20 Liter bekommen.
Wir machen uns auf den Weg zum Automaten.

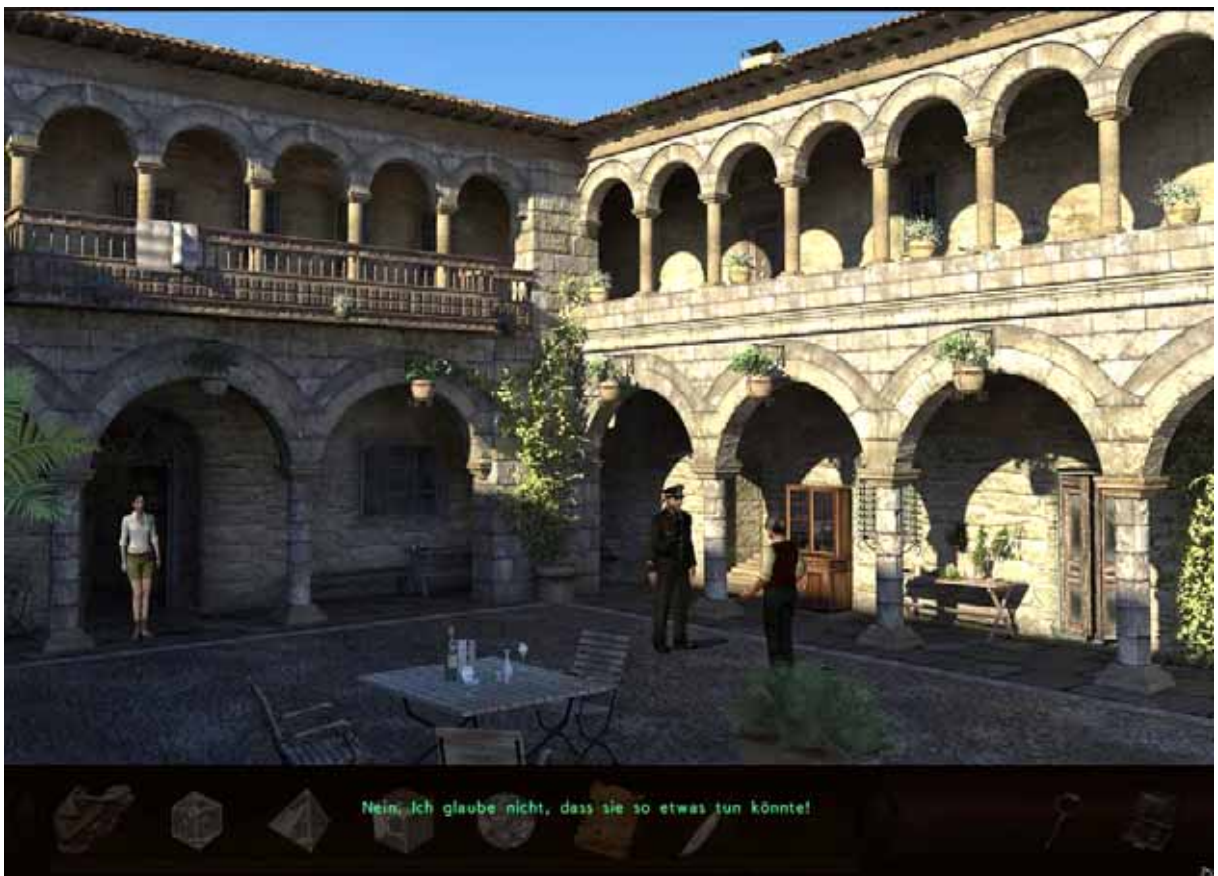


Leider passt ihm unsere Karte nicht u. wir kehren ohne Geld zurück.



Ich werde es Ihnen nach meinem Ausflug geben. Vielleicht bezahle ich Sie mit dem Fotoapparat?

Wir kommen überein, den Sprit gegen unseren Fotoapparat einzutauschen u. gehen zurück ins Hotel.



Nein, Ich glaube nicht, dass sie so etwas tun könnten!

Leider steht die Polizei auf dem Hof u. wir müssen uns etwas einfallen lassen um an unseren Fotoapparat zu kommen.
Wir verlassen den Innenhof u. gehen in die Küche.



Hier nehmen wir die **Streichhölzer** vom Tisch, gehen zum Ofen u. zünden das Holz an.



Nun nehmen wir den **Krug** vom Ofen u. gehen zum Regal.



Hier stecken wir uns einige **Erdbeeren** u. ein Glas mit **Honig** ein.



Nun nehmen wir den Krug, schöpfen etwas **Hefe** aus dem großen Krug u. stellen sie auf die Herdplatte.



Jetzt kippen wir noch der Honig u. die Erdbeeren hinein u. die ganze Küche duftet herrlich!

Und damit auch die Anderen etwas davon haben, stellen wir die Absaugvorrichtung (Ventilator) an.

Der Innenhof leert sich, wir können den Fotoapparat holen u. zu JOSE gehen.



Wir geben ihm den Fotoapparat, erhalten das Benzin, füllen es in den Tank u. machen uns auf die Reise.



Leider geht nicht alles so glatt wie wir es uns vorgestellt haben.
Wir fahren über einen großen Stein u. dann in eine Schlucht.
Zum Glück werden wir herausgeschleudert u.
erleiden nur leichte Blessuren!



Wir sortieren unsere Knochen u. laufen los.

